

<https://college-dolto-chaponost.etab.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article502>



Jeux vidéo réalisés par les élèves de 4e

- Disciplines
- Technologie

-



Date de mise en ligne : jeudi 1er juillet 2021

Copyright © Collège Françoise Dolto - Chaponost - Tous droits réservés

Cette année, les élèves de 4e ont réalisé un projet dans lequel ils ont dû concevoir un jeu vidéo de A à Z.

Les consignes étaient de réaliser sur Scratch un jeu comprenant un écran de titre et au moins 2 niveaux. Dans ce travail d'équipe de 2 ou 3, les élèves ont dû :

- imaginer le scénario
- réaliser le storyboard
- tenir un planning prévisionnel
- retoucher des images pour les décors et personnages
- programmer les différentes interactions entre les éléments du jeu.

Vous pouvez retrouver une partie des projets regroupés par classe en suivant les liens ci-dessous :

[Jeux des 4ème1](#)

[Jeux des 4ème2](#)

[Jeux des 4ème3](#)

[Jeux des 4ème4](#)